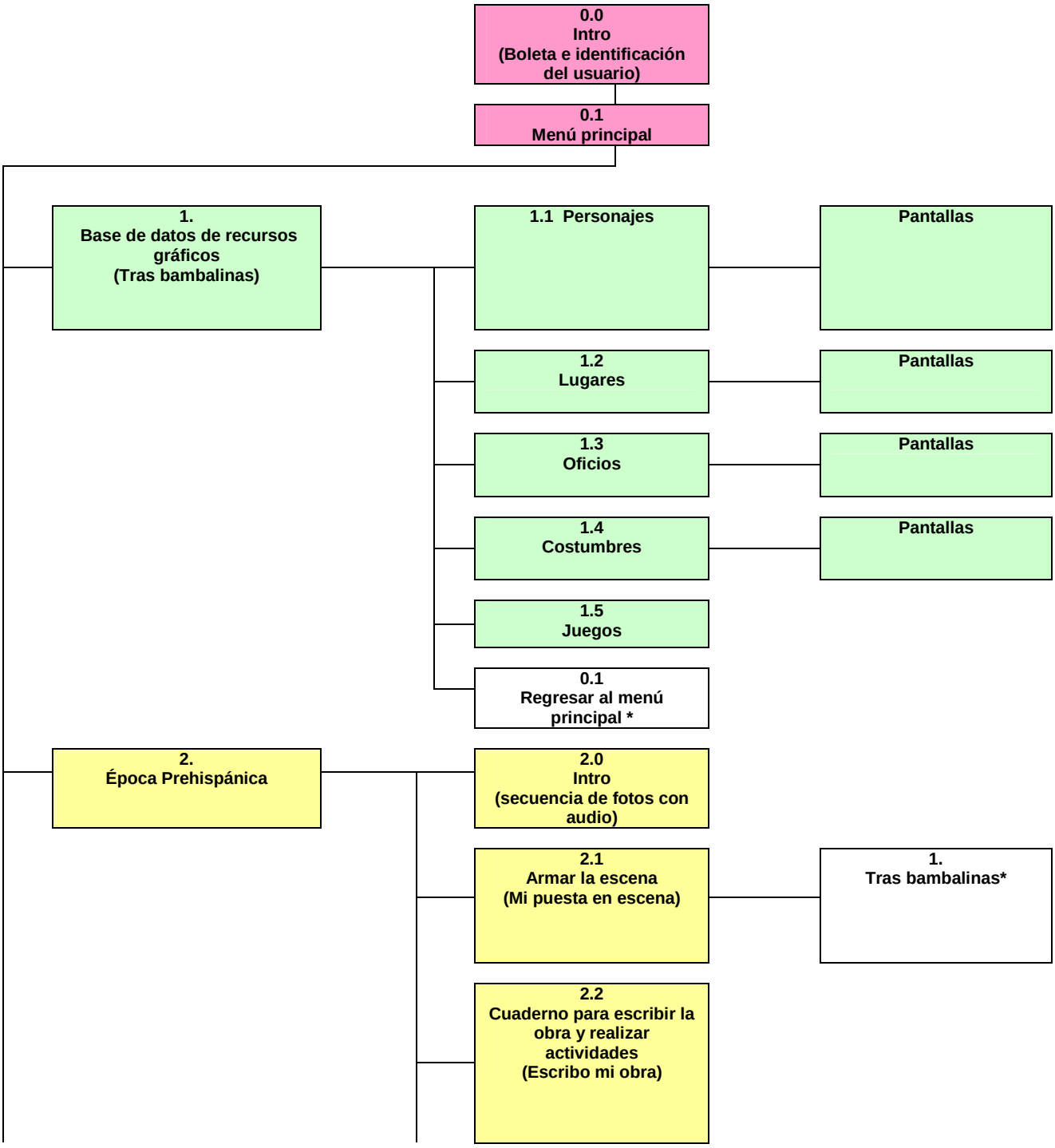
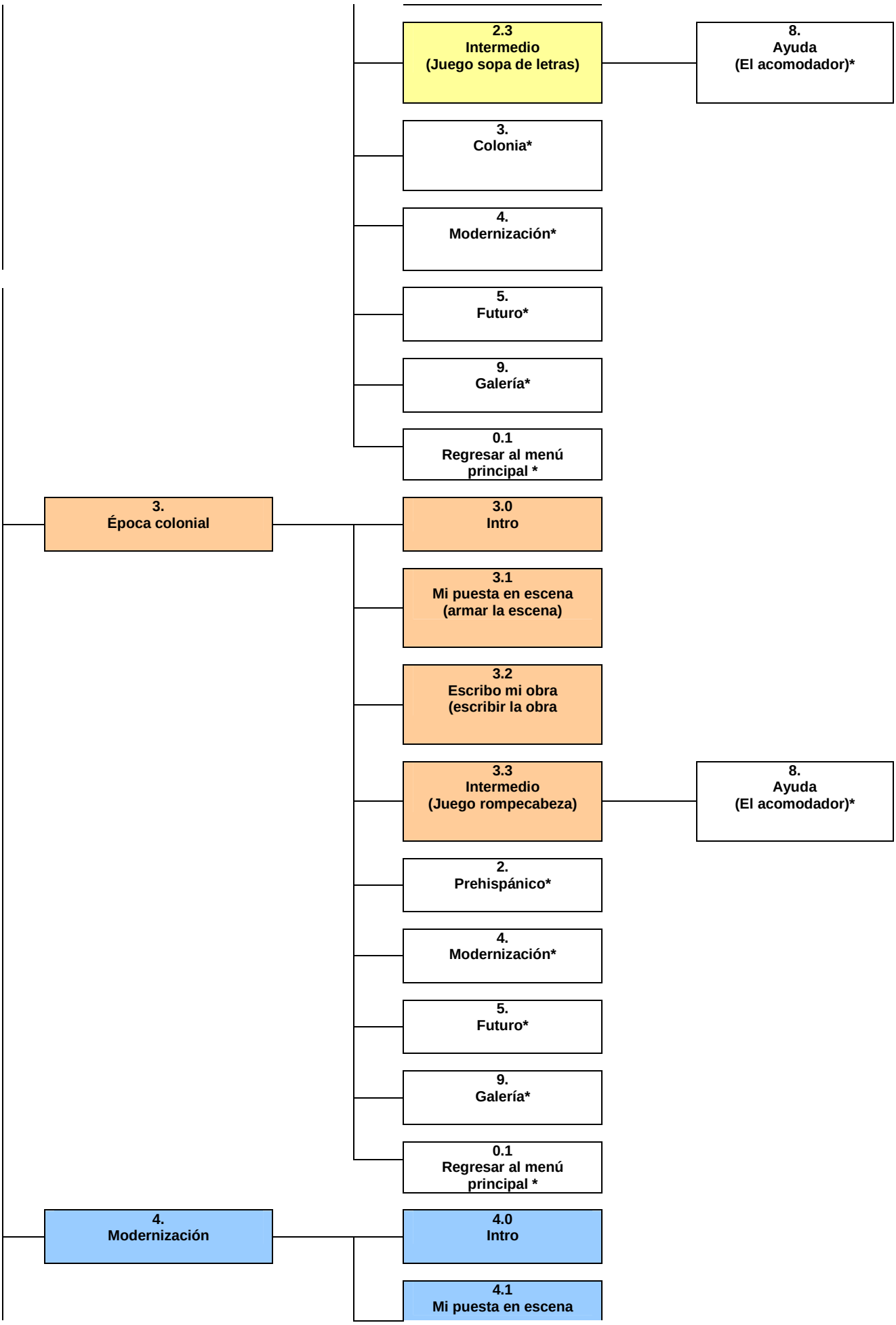
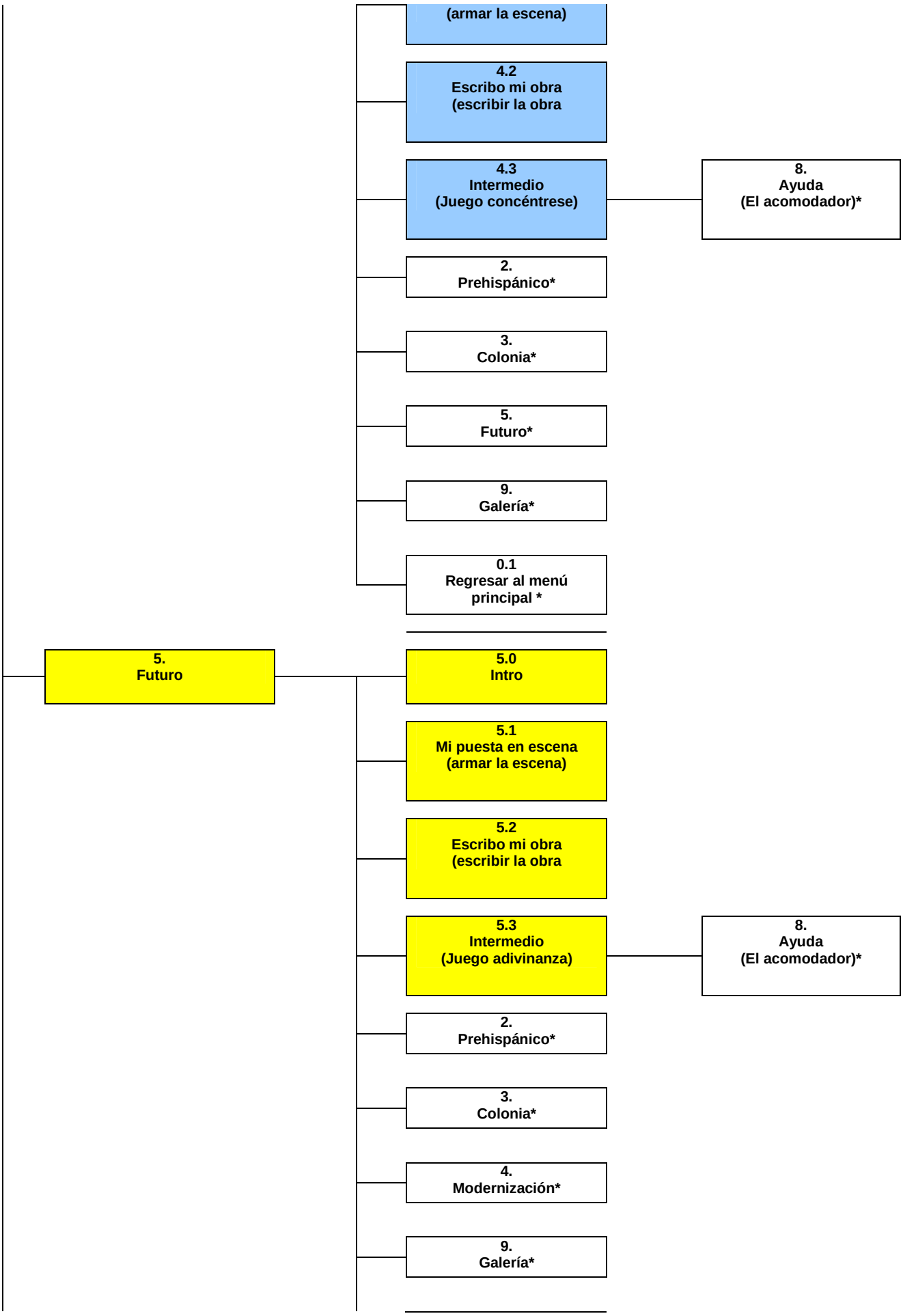
Ejemplo de estructura de navegación

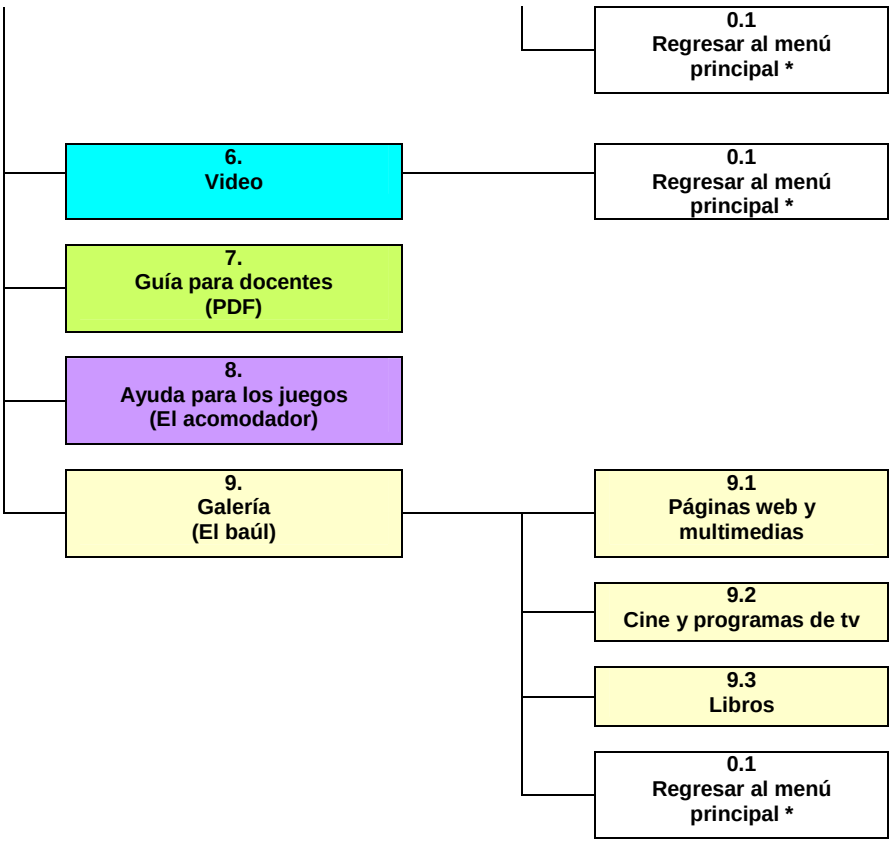
Proyecto *Parafernalia*, multimedia educativo infantil, off line, que apoya procesos formales de enseñanza y de aprendizaje de las ciencias sociales.
Creado por: Grupo de Investigación Educación en Ambientes Virtuales, EAV, de la Facultad de Educación de la Universidad Pontificia Bolivariana
Medellín, Colombia, 2007

ESTRUCTURA PARAFERNALIA V1
23/01/05




2.3
Intermedio
(Juego sopa de letras)
8.
Ayuda
(El acomodador)*
3.
Colonia*
4.
Modernización*
5.
Futuro*
9.
Galería*
0.1
Regresar al menú
principal *
3.
Época colonial
3.0
Intro
3.1
Mi puesta en escena
(armar la escena)
3.2
Escribo mi obra
(escribir la obra
3.3
Intermedio
(Juego rompecabeza)
8.
Ayuda
(El acomodador)*
2.
Prehispánico*
4.
Modernización*
5.
Futuro*
9.
Galería*
0.1
Regresar al menú
principal *
4.
Modernización
4.0
Intro
4.1
Mi puesta en escena


(armar la escena)
4.2
Escribo mi obra
(escribir la obra
4.3
Intermedio
(Juego concéntrese)
8.
Ayuda
(El acomodador)*
2.
Prehispánico*
3.
Colonia*
5.
Futuro*
9.
Galería*
0.1
Regresar al menú
principal *
5.
Futuro
5.0
Intro
5.1
Mi puesta en escena
(armar la escena)
5.2
Escribo mi obra
(escribir la obra
5.3
Intermedio
(Juego adivinanza)
8.
Ayuda
(El acomodador)*
2.
Prehispánico*
3.
Colonia*
4.
Modernización*
9.
Galería*


0.1
Regresar al menú principal *
6.
Video
0.1
Regresar al menú principal *
7.
Guía para docentes (PDF)
8.
Ayuda para los juegos (El acomodador)
9.
Galería (El baúl)
9.1
Páginas web y multimedias
9.2
Cine y programas de tv
9.3
Libros
0.1
Regresar al menú principal *